

Bingokaart week 4

1. 	2. 	3. 
4. 	5. 	6. 
7. 	8. 	9. 
10. 	11. 	12. 
13. 	14. 	15. 

<p>1. Bedenk welke dieren een winterslaap houden. Zoek er informatie over op of lees een boek.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Kies een dier dat een winterslaap houdt en teken of knutsel dit dier. -Maak daarna een fijn, knus, warm plekje waar het dier kan slapen, bijvoorbeeld in een doos gevuld met takjes, wol en bladeren. -Verzamel kussens, lakens, dekens en kleden. Maak hiermee een winterhol waar jij lekker in kunt liggen. Fijne winterslaap! 	<p>2. Neem een kijkje op je klassenwebsite. Heeft je juf een boek voorgelezen? Of heb je alle foto's gezien? Je mag ook gluren bij andere groepen!</p> <p>Er staat ook iedere week een les van juf Maartje op rkantoniushet.nl en zelfs een Antonius in beweging! Maandag komt er ook een filmpje online van de burgemeester die gaat voorlezen. Zie website.</p>	<p>3. Leer de letter t.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verzamel spullen die beginnen met de letter t. -Schrijf de letter t. -Ga op de foto met iemand die de t in zijn/haar naam heeft.
<p>4. Neem een A4 vel en scheur het in heel veel stukken. Leg met de snippers je naam op een andere kleur papier. Plak ze vast.</p>	<p>5. Bekijk de beweegbingo die je in dit document vindt en voer de bewegingen uit. Lukt het je om alle bewegingen uit één rij uit te voeren? Of ga je voor een volle bingokaart?</p>	<p>6. Ga naar buiten en streep af wat je onderweg ziet op het blad van de speurtocht.</p>
<p>7. Schrijf de getallen 1-10 (of 11-20) op post-its. Plak de papiertjes op een deur in jouw huis. Gooi dan met de bal van 1-10, dus eerst naar de 1, dan de 2 tot de 10. Benoem de getallen, terwijl je gooit, hardop.</p>	<p>8. Breng een bezoek aan opa en oma! Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal ogen dat je gooit. Je kunt dit spel alleen of met meerdere kinderen spelen. Ieder heeft dan een eigen spelblad. Wie is het eerst bij opa en oma? Zie bijlage.</p>	<p>9. Maak van een wc rolletje een eng/ grappig of gek monster! Gebruik papier, verf, oogjes, draad, wol, wat jij wil! Stuur je een foto naar je juf?</p>
<p>10. Knoop alle warme winterdassen die je in huis kunt vinden aan elkaar en meet ze op. Je kunt meten door er langs te lopen en te tellen hoeveel voetstappen het zijn, door er blokken langs te leggen en deze te tellen, door er kleurpotloden langs te leggen of vellen papier. Je kunt er ook zelf naast gaan liggen of de rij opmeten met een meetinstrument.</p>	<p>11. Vorige week hebben jullie geleerd om te turven. Nu mag je naar buiten om vogels te zoeken! Maak een wandeling en turf welke vogels je ziet. Welke vogel heb je het meest gezien? Streep het aan op het blad uit de bijlage.</p>	<p>12. Bedenk met het hele gezin een leuke, gekke, grappige winterdansen of doe de pinguïndansen van youtube.</p>
<p>13. Maak een lange lijn middenin de woonkamer of buiten. Gebruik hiervoor een (spring)touw of stoepkrijt (buiten). Maak een kunstwerk aan de ene kant van de lijn. Gebruik hiervoor spullen die je in huis of in de tuin vindt. Spiegel het kunstwerk hierna aan de ander kant van de lijn. Ga bij het kunstwerk zitten en laat papa of mama een foto maken.</p>	<p>14. Lees het verhaal <i>Sara Snuffje en de uitvindwedstrijd</i> op youtube.</p> <p>Doe daarna de opdracht. Deze vind je in de bijlage.</p>	<p>15. Vries eerder deze week kleine speelgoeddiertjes in door ze in een beker of kuipje met water in de vriezer te leggen. Haal de ingevroren diertjes uit de vriezer. Ontdek hoe je ze het snelst uit het ijs kunt bevrijden. Test dit op verschillende manieren.</p>

Beweegbingo



bingokaart van: _____

Maak een koprol op elk bed in huis.



Verzamel alle plastic bakjes in huis en bouw hier een zo hoog mogelijk toren mee.

Balanceer twintig tellen op één voet. Probeer het daarna op de andere voet.

Spring tien keer op je linkervoet, tien keer op je rechervoet en tien keer op beide voeten.

Stap met je voeten in washandjes en schaats over je zelfgemaakte schaatsbaan.

Kruip onder vier meubelstukken / voorwerpen door.



Verzamel je knuffels en mik ze van een afstandje in de wasmand.

Ren acht keer de trap op en af.



Verplaats je door de woonkamer zonder de vloer te raken. Je mag kussens gebruiken.

Vraag aan papa en mama waar je niet op mag klimmen.

VERKEERSBINGO

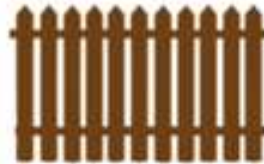
KUN JIJ ZE ALLEMAAL VINDEN?



een stopbord



een vogel



een hek



een huis met
een garage



de bloemen



een
eenrichtingsweg



een rode auto



Victor Veilig



een bankje



een hond



een pas op bord



een fietser



een voorrangskruispunt



een voetganger



een straatnaambordje



een afvalbak



een groen blad



een insect



een
parkeerverbod



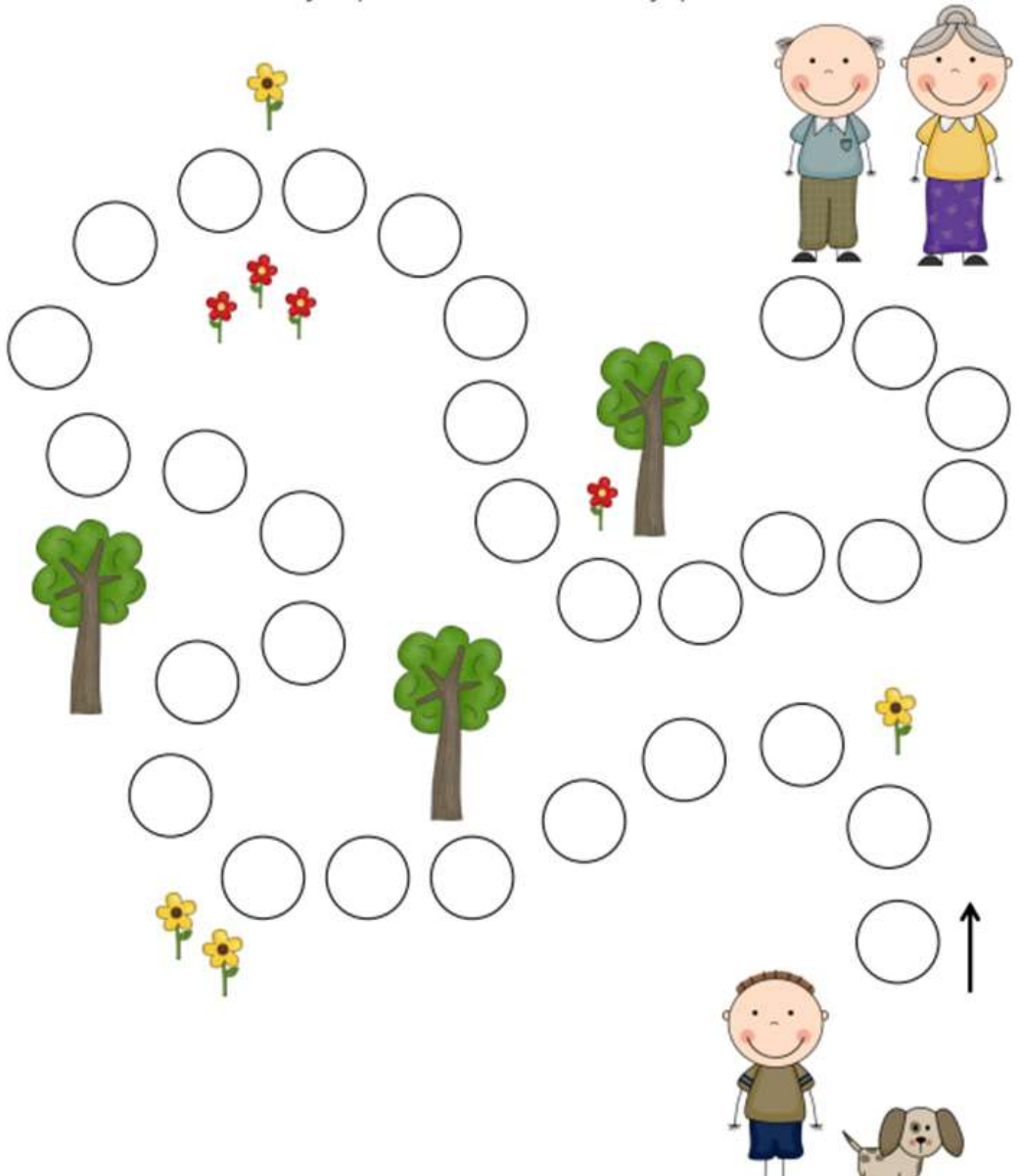
een speeltuin

Naar opa en oma



Breng een bezoek aan opa en oma!

Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal ogen dat je gooit. Je kunt dit spel alleen of met meerdere kinderen spelen. Ieder heeft dan een eigen spelblad. Wie is het eerst bij opa en oma?



Vogel speurtocht

Turf de aantallen.



duif



mannetjes eend



roodborstje



pimpelmees



ekster



meeuw



merel



vrouwtjes eend





Naar Tech-Eiland

Sara Snufje is uitgenodigd voor een wedstrijd op donderdagmiddag op Tech-Eiland.

Er is geen brug van het vasteland naar Tech-Eiland. Dat vindt de bolleboosbond jammer. Ze zouden graag hebben dat er een brug komt. De kinderen kunnen vast helpen!

Kijk naar foto's van bruggen en bedenk hoe het kan dat bruggen kunnen blijven hangen of staan. Waarom zakken ze niet door?

Zet twee tafels of stoelen een stukje bij elkaar vandaan. Maak hier een brug tussen. Je kan de opdracht doen met vellen papier en plakband. Hebben jullie in de gaten dat je het papier moet vouwen of oprollen om het steviger te maken? Wanneer de brug klaar is, wordt deze getest door er een speelgoedauto over te laten rijden.

Je mag natuurlijk ook een brug van ander materiaal maken! Jij mag kiezen!